
FOMA SH903i

カスタマイズ画像制作ガイド

- ・トップメニューアイコン
- ・ショートカットメニューアイコン
- ・トップメニュー背景／ショートカットメニュー背景
- ・サブメニュー画像
- ・お知らせウィンドウアニメ
- ・電波／電池／時計マーク
- ・待受時計
- ・発信画面／着信画面
- ・メール送信画面／メール受信画面
- ・メール受信完了画面
- ・再生中画面(SDオーディオ)
- ・ダウンロードフレーム
- ・ダウンロードスタンプ
- ・デコメ絵文字

2006/10/24

シャープ株式会社

トップメニューアイコン

トップメニューアイコンとは、トップメニューで使われる9個のアイコンです。マイピクチャに登録した画像に変更できます。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

画像例

[アニメGIF]



[静止画]

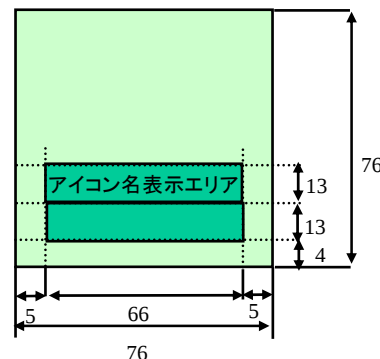


画像形式

- ・GIF
- ・透過GIF
- ・アニメGIF
- ・JPEG

(※1) (※2)

画像のエリア (※3)



※アイコン名表示エリア

左端から5ドット・下から4ドットの位置に、2行にわたってアイコン名が表示されます。文字列の背景は透過しています。

端末での表示例 (※4)



制作時の注意点

(※1) アニメGIF以外の静止画を使用する場合は1つのアイコンに対して画像を2枚まで設定できます。

(※2) データをアニメGIFで作成する場合は、3コマのアニメGIFで作成してください。

4コマ以上のアニメGIFの場合は、初めの3コマまでが使用されます。

また、アニメGIFで設定している再生間隔は反映されず、100ms固定となります。

(※3) データは76x76のサイズで作成ください。これ以外のサイズのデータは利用できません。

(※4) アイコン名を自動で表示することもできます。

変更方法…【メニュー】→【サブメニュー】→①ユーザーカスタマイズメニュー→④個別アイコン設定→③アイコン名表示

ショートカットメニューアイコン

ショートカットメニューアイコンとは、ショートカットメニューで使われる9×2個のアイコンです。マイピクチャに登録した画像に変更できます。

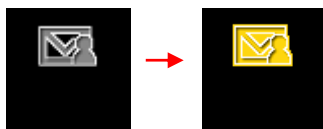
※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

画像例

[アニメGIF]



[静止画]

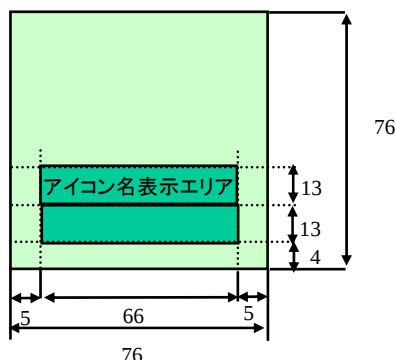


画像形式

- ・GIF
- ・透過GIF
- ・アニメGIF
- ・JPEG

(※1) (※2)

画像のエリア



※アイコン名表示エリア

左端から5ドット・下から4ドットの位置に、2行にわたってアイコン名が表示されます。文字列の背景は透過しています。

(※3)

端末での表示例



制作時の注意点

(※1) アニメGIF以外の静止画を使用する場合は1つのアイコンに対して画像を2枚まで設定できます。

(※2) データをアニメGIFで作成する場合は、**3コマ**のアニメGIFで作成してください。

4コマ以上のアニメGIFの場合は、**初めの3コマ**までが使用されます。内蔵のショートカットアイコンは2コマのアニメGIFです。

また、アニメGIFで設定している再生間隔は反映されず、**100ms**固定となります。

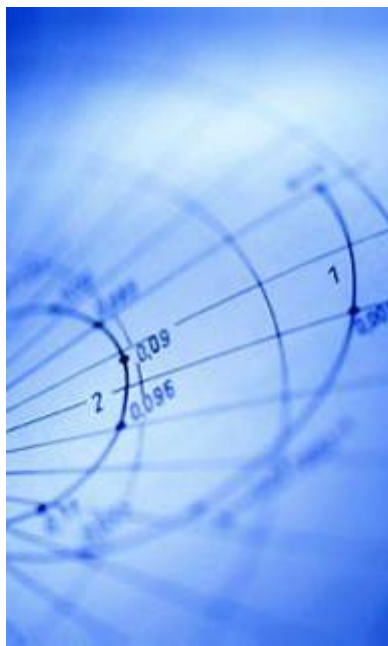
(※3) データは**76x76**のサイズで作成ください。これ以外のサイズのデータは利用できません。

トップメニュー・ショートカットメニュー背景

トップメニュー・ショートカットメニューの背景画像が設定できます。マイピクチャに登録した画像に変更することができます。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

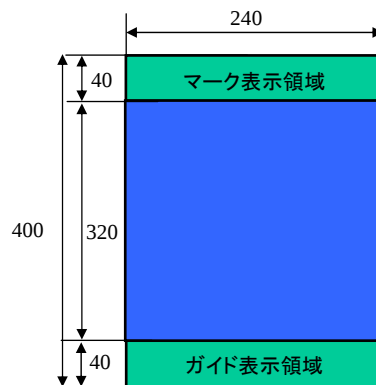
画像例



画像形式

- ・GIF
- ・透過GIF
- ・JPEG

制作画像と各パーツについて



端末での表示例 (※1)



制作時の注意点

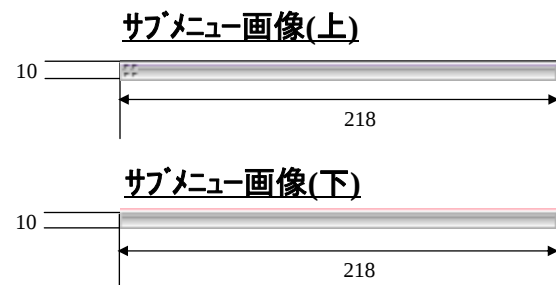
- (※1) 各ガイドボタンの背景は透過で表示されます。
マーク表示の背景は透過で表示されます。左端にタイトルグラフィックが表示されます。

サブメニュー画像

サブメニュー画像とは、サブメニューの上下に表示される枠のことです。
マイピクチャに登録した画像に変更することができます。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

画像例



画像形式

- ・GIF
- ・透過GIF
- ・アニメGIF
- ・JPEG

(※1)

端末での表示例



メニュー数に応じて上下サイズは可変 ※1

制作時の注意点

(※1) タイトル領域・リスト領域の表示色はテーマカラーの設定に従います。

データをアニメGIFで作成する場合、コマ数制限はありません。

アニメGIFで設定している再生間隔が100mS以下の場合は、再生間隔が100mSとなります。

設定している再生間隔が0の場合は、再生間隔が500mSとなります。

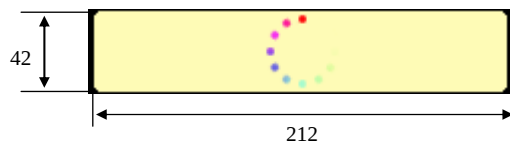
上記以外の場合は設定された間隔で再生されます。

お知らせウィンドウアニメ

お知らせウィンドウアニメとは、お知らせウィンドウ上に表示されるアニメーション画像です。
マイピクチャに登録した画像に変更することができます。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

画像例



画像形式

- ・GIF
- ・透過GIF
- ・アニメGIF
- ・JPEG

端末での表示例 (※1) (※2) (※3)



制作時の注意点

- (※1) データをアニメGIFで作成する場合、コマ数制限はありません。
アニメGIFで設定している再生間隔が100mS以下の場合は、再生間隔が100mSとなります。
設定している再生間隔が0の場合は、再生間隔が500mSとなります。
上記以外の場合は設定された間隔で再生されます。
- (※2) 左右3ドットあけてセンタリング表示します。
- (※3) ウィンドウ上部の帯画像およびウィンドウ背景色部分はテーマカラーの設定に従い表示されます。

電波／電池／時計マーク

マーク表示とは、端末上部に表示される電波マーク【電波状態表示】、電池マーク【電池残量表示】、時計マークの3つの画像です。ユーザはマイピクチャに登録した画像に変更することができます。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

画像例

【電波マーク】



画像形式

・透過GIF

制作画像と各パーツについて

20	圏外	アンテナ 0本
	アンテナ 1本	アンテナ 2本
	アンテナ 3本	未使用
		24

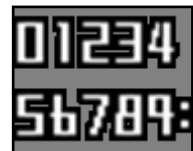
【電池マーク】



・透過GIF

20	電池 残量 0	電池 残量 1	電池 残量 2
	電池 残量 3	充電中	未使用
			24

【時計マーク】



・透過GIF

20	0	1	2	3	4	未使用
	5	6	7	8	9	
						4
						9

端末での表示例



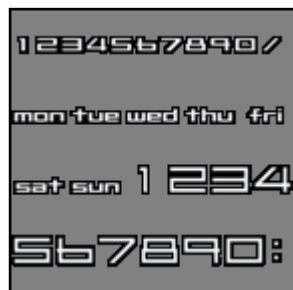
待受時計

待受時計表示とは、待受画面に表示される日時表示の画像です。

ユーザはマイピクチャに登録した画像に変更することができます。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

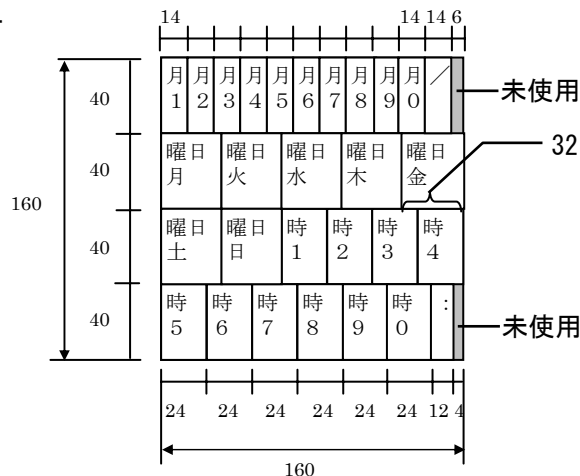
画像例



画像形式

- GIF
- 透過GIF

制作画像と各パーツについて



月: 14×40
 曜日: 32×40
 時: 24×40

端末での表示例



日本語

14	14	14	14	14	32	24	24	12	24	24
月0	月1	日2	日3	曜日	時1	時2	:	分3	分4	

英語

日	日	月	曜	時	時	:	分	分
2	3	0	1	日	時	2	分	3

※時計グラフィックデータはそのまま、バイリンガル設定に従って月日の並びのみを変更します。

- ・日本語モードを中心に使用できるデータ(例: 月などの漢字を使用)
 - ・英語モードを中心に使用できるデータ(例: MONなどの英語月を使用)
- といった点を考慮して画像を作成して下さい。

発信画面／着信画面

発信／着信画面とは、電話の発信時、着信時に表示される画面です。

マイピクチャに登録した画像に変更することができます。

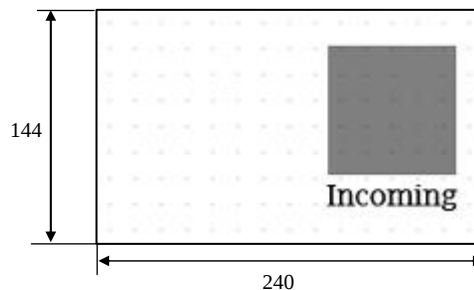
※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

画像例(GIF)

[発信画面]



[着信画面]



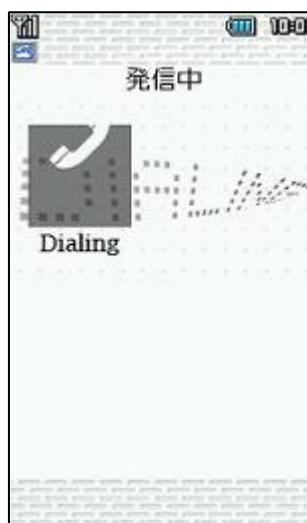
画像形式

- ・GIF
- ・透過GIF
- ・アニメGIF
- ・JPEG
- ・i-motion
(着信画面のみ)
- ・FLASH

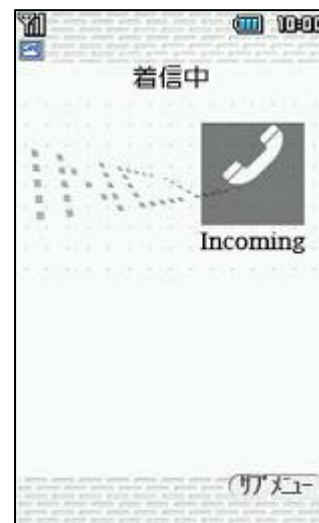
(※1)

端末での表示例 (※2)

[発信画面]



[着信画面]



制作時の注意点

(※1)データをアニメGIFで作成する場合、コマ数制限はありません。

アニメGIFで設定している再生間隔が100mS以下の場合、再生間隔が100mSとなります。

再生間隔が0mSの場合、再生間隔が500mSとなります。

表示に時間がかかるコンテンツについては、アニメGIFで設定している再生間隔より間隔が長くなる場合があります。

(※2) 240x144ドットより大きい画像は、アスペクト比固定のまま240x144ドット以下に納まるように縮小し、240ドットもしくは144ドットに足りない部分はテーマカラー色で塗りつぶして表示します。

240x144ドットより小さい画像はそのままのサイズでセンタリングし、余った部分はテーマカラー色で塗りつぶして表示します。

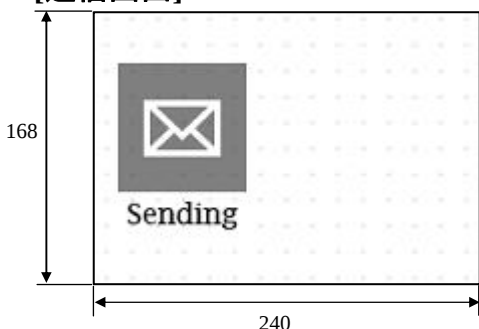
メール送信画面／メール受信画面

メール送信／受信画面とは、メール送信時、受信時に表示される画面です。
マイピクチャに登録した画像に変更することができます。

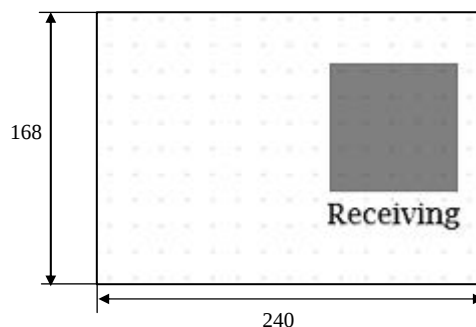
※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

画像例 (GIF)

[送信画面]



[受信画面]



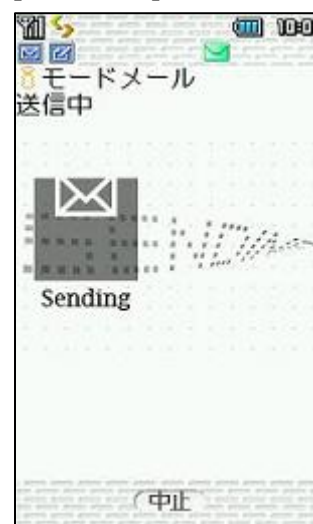
画像形式

- ・GIF
- ・透過GIF
- ・アニメGIF
- ・JPEG
- ・FLASH

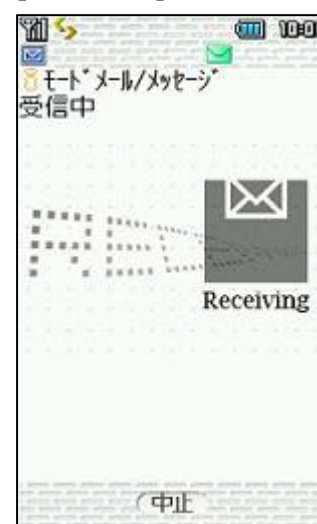
(※1)

端末での表示例 (※2)

[送信画面]



[受信画面]



制作時の注意点

(※1) データをアニメGIFで作成する場合、コマ数制限はありません。

アニメGIFで設定している再生間隔が100mS以下の場合、再生間隔が100mSとなります。

再生間隔が0mSの場合は、再生間隔が500mSとなります。

表示に時間がかかるコンテンツについては、アニメGIFで設定している再生間隔より間隔が長くなる場合があります。

(※2) 240x168ドットより大きい画像は、アスペクト比固定のまま240x168ドット以下に納まるように縮小し、240ドットもしくは168ドットに足りない部分はテーマカラー色で塗りつぶして表示します。

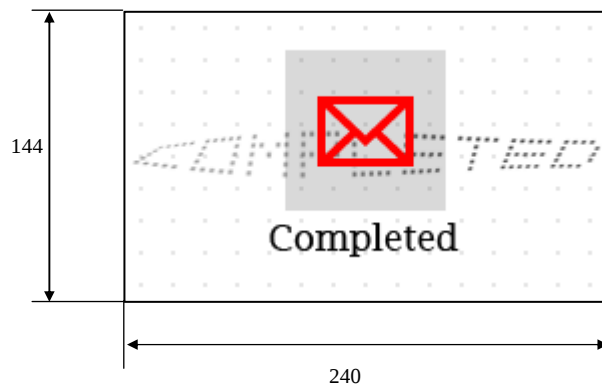
240x168ドットより小さい画像はそのままのサイズでセンタリングし、余った部分はテーマカラー色で塗りつぶして表示します。

メール受信完了画面

メール受信完了画面とは、メール受信完了時に表示される画面です。
マイピクチャに登録した画像に変更することができます。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

画像例(GIF)



画像形式

- ・GIF
- ・透過GIF
- ・アニメGIF
- ・JPEG
- ・i-motion
- ・FLASH

(※1)

端末での表示例 (※2)



制作時の注意点

(※1)データをアニメGIFで作成する場合、コマ数制限はありません。

アニメGIFで設定している再生間隔が100mS以下の場合、再生間隔が100mSとなります。

再生間隔が0mSの場合は、再生間隔が500mSとなります。

表示に時間がかかるコンテンツについては、アニメGIFで設定している再生間隔より間隔が長くなる場合があります。

(※2) 240x144ドットより大きい画像は、アスペクト比固定のまま240x144ドット以下に納まるように縮小し、240ドットもしくは144ドットに足りない部分はテーマカラー色で塗りつぶして表示します。

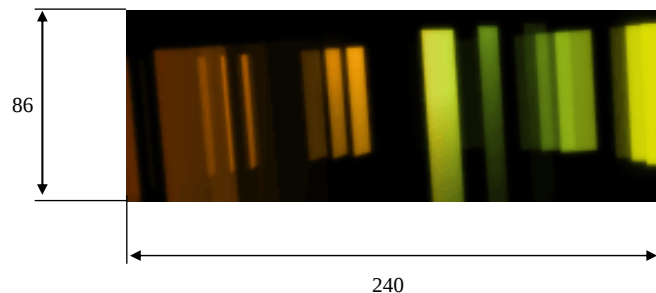
240x144ドットより小さい画像はそのままのサイズでセンタリングし、余った部分はテーマカラー色で塗りつぶして表示します。

再生中画面 (SDオーディオ)

再生中画面とは、モバイルオーディオで曲を再生中に表示される画像です。
マイピクチャに登録した画像に変更することができます。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

画像例

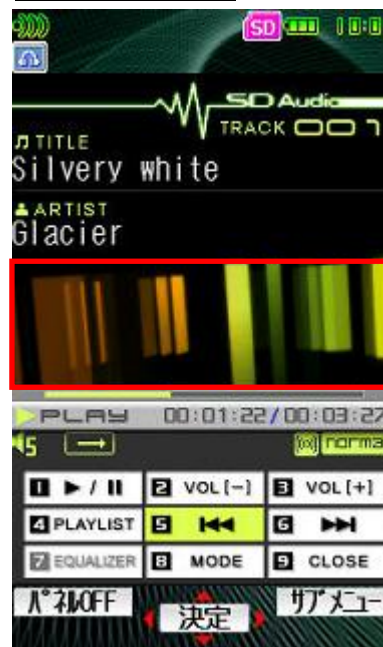


画像形式

- ・GIF
- ・透過GIF
- ・アニメGIF
- ・JPEG

(※1)

端末での表示例 (※2)



制作時の注意点

(※1)データは**2MB以下**で作成してください。

アニメGIFで作成する場合、コマ数に制限はありません。

再生間隔が100mS以下の場合、再生間隔が100mSとなります。

ただし、再生間隔が0mSの場合は、再生間隔が500mSとなります。)

(※2)240x86ドットより大きい画像は、アスペクト比固定のまま240×86ドット以下に納まるように縮小し、240ドットもしくは86ドットに足りない部分は白く塗りつぶして表示します。

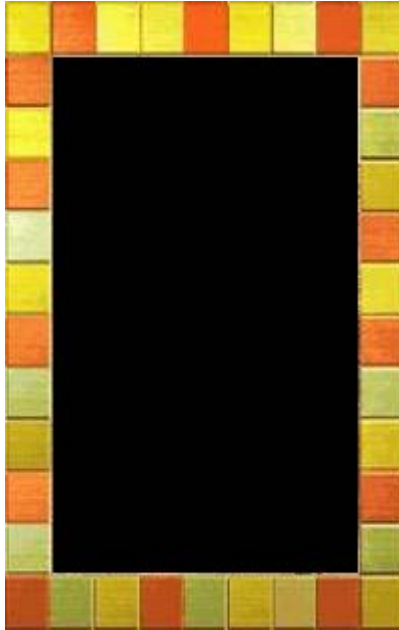
240×86ドットより小さい画像はそのままのサイズでセンタリングし、余った部分は白く塗りつぶして表示します。

ダウンロードフレーム

ダウンロードしたフレームはカメラ撮影時や画像編集時に、画像に組み合わせて使用できます。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

画像例



画像形式

・透過GIF

(※1)

フレーム撮影可能な画像サイズ

- ・sQCIF : 128 × 96
- ・QCIF : 176 × 144
- ・QVGA : 240 × 320
- ・WQVGA : 240 × 400
- ・CIF : 352 × 288
- ・VGA : 480 × 640

端末での表示例(フレーム撮影時)



制作時の注意点

(※1)ダウンロードサイトでの拡張子は「ifm」にしてください。

ダウンロードスタンプ

ダウンロードしたスタンプを端末内の画面編集で画像に貼り付けることができます。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

画像例



画像形式

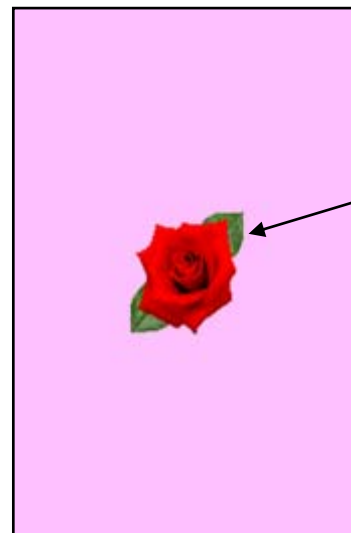
・透過GIF

(※1)

スタンプ貼付可能な画像サイズ (※2)

- ・sQCIF : 128 × 96
- ・QCIF : 176 × 144
- ・QVGA : 240 × 320
- ・WQVGA : 240 × 400
- ・CIF : 352 × 288
- ・VGA : 480 × 640

端末での表示例 (※3)



スタンプ

制作時の注意点

(※1)ダウンロード用ファイルの拡張子は「ifm」にしてください

(※2)カメラで撮影できるサイズと同じサイズの画像は、フレームとして認識されます。

(※3)画面中央にセンタリング表示されます。編集時貼付位置は(画面内に収まる範囲で)変更可能

デコメ絵文字

デコメ絵文字とは、通常の絵文字と同じようにメールの本文内に貼り付けて使うことのできる画像です。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

画像例



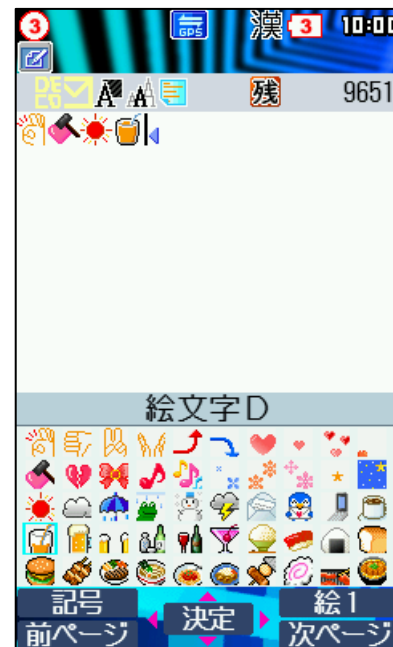
画像形式

- ・GIF
- ・透過GIF
- ・アニメGIF
- ・JPEG

スタンプ貼付可能な画像サイズ

- ・20×20

端末での表示例



制作時の注意点

(※1)再配布不可識別子を「不可」にしないでください。