

FOMA SH900i

- 画面カスタマイズ画像
- ダウンロードフレーム
- 発信画面/着信画面
- メール送信画面/メール受信画面

制作ガイド

2004/6/17

シャープ株式会社

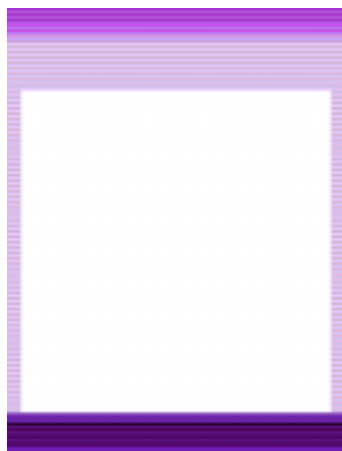
◇画面カスタマイズ画像とは？

カスタマイズ画像とは、端末に表示されるメニュー、ポップアップウィンドウなどの背景として使われる画像です。
ユーザはマルチメディアイメージに登録したカスタマイズ画像に変更することができます。

※各画像をパーツに切出し、端末で再構成して表示します。制作時にはパーツの組合せを1枚の画像として制作ください。

カスタマイズ画像種	画像形式				画像サイズ(横x縦ドット)		用途例
	GIF	透過GIF	アニメGIF	JPEG	制作画像	パーツ	
背景パターン	○	○	×	○	240x320	マーク表示領域:240x59 ガイド表示領域:240x30 左枠:10x231 右枠:10x231	・電話帳一覧画面 ・マルチメディア画面 など
ポップアップウィンドウ	○	○	×	×	201x62	上段領域:201x30 中段領域:201x21 下段領域:201x11	・各画面での「メニュー」表示 など
お知らせウィンドウ	○	○	×	×	201x182	上段領域:201x30 中段領域:201x21 下段領域:201x11 アニメーション領域:90x60	・削除確認ウィンドウ ・各画面起動時の「お待ち下さい」ウィンドウ など

サンプル画像



背景パターン



ポップアップウィンドウ



お知らせウィンドウ

◇ダウンロードフレームとは？

ダウンロードしたフレームはカメラ撮影／画像編集に使用できます。

ダウンロード 画像種	画像形式				画像サイズ (横×縦ドット)	用途例
	GIF	透過 GIF	アニメ GIF	JPEG	制作画像	
フレーム	×	○	×	×	480×640 352×288 240×320 176×144 160×120 128×96※	フレーム撮影 画像編集 (画像エフェクト ／アイテム (ダウンロード))

※128×96サイズは画像編集のみ使用できます。

サンプル画像



フレーム

◇発着信画面、メール送受信画面とは？

電話の発信画面、着信画面、メールの送信画面、受信画面をマルチメディアイメージに登録した画像に変更することができます。

画像種	画像形式				画像サイズ* (横×縦ドット)
	GIF	透過GIF	アニメGIF	JPEG	制作画像
発信画面 着信画面	○	○	○	○	240x84(メインディスプレイ) 120×26(サブディスプレイ)
メール送信画面 メール受信画面	○	○	○	×	240x168(メインディスプレイ) 120×82(サブディスプレイ)

サンプル画像



発着信画面(メイン)

発着信画面(サブ)

メール送受信画面(メイン)

メール送受信画面(サブ)

◇背景パターン画像

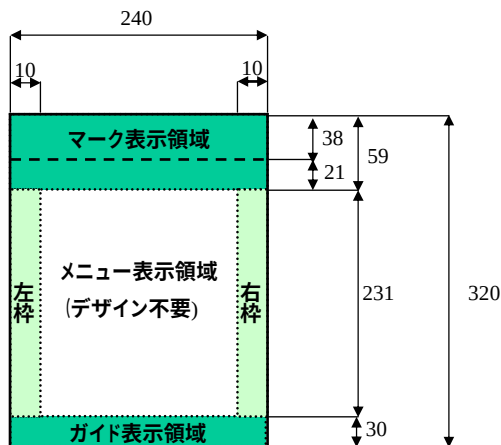
背景パターン画像とは、端末に表示されるメニューなどの背景として使われる画像です。
ユーザはマルチメディアイメージに登録したカスタマイズ画像に変更することができます。

※各画像をパーツに切出し、端末で再構成して表示します。制作時にはパーツの組合せを1枚の画像として制作ください。
制作時には必ず実機でご確認ください。

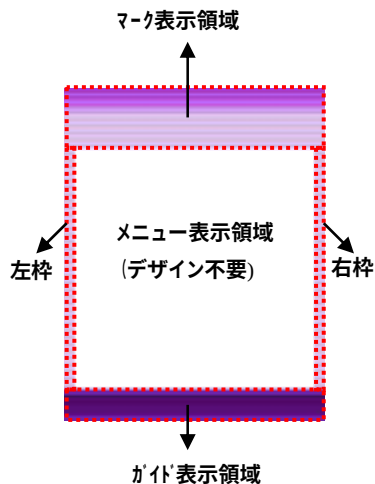
カスタマイズ画像種	画像形式				画像サイズ(横×縦ドット)		用途例
	GIF	透過GIF	アニメGIF	JPEG	制作画像	パーツ	
背景パターン	○	○※	×	○	240x320	マーク表示領域: 240x59 ガイド表示領域: 240x30 左枠: 10x231 右枠: 10x231	・電話帳一覧画面 ・マルチメディアイメージ画面 など

※透過表示されません。透過色は白色で表示されます。

制作画像と各パーツについて



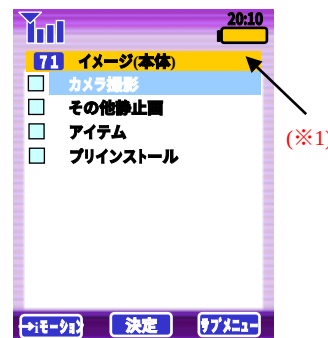
制作画像例



端末での表示パターン

【パターンA】

マーク表示領域+ガイド表示領域
+左枠+右枠



例:マルチメディア画面

操作方法...

[メニュー]→マルチメディア→イメージ

【パターンB】

マーク表示領域+ガイド表示領域



番号をどうぞ

例:電話発信画面

操作方法...電話をかける操作

(※1) マーク表示領域の下21ドット分はタイトルバーが重なります。
文字色は黒色。文字背景色はRGB(24bit)=255.219.85 (16bitでは0xFECA) です。

◇ポップアップウィンドウ画像

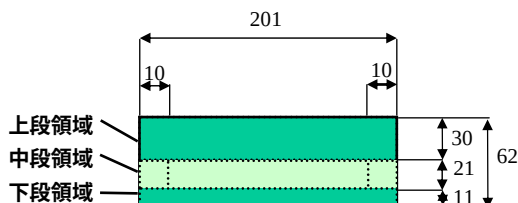
ポップアップウィンドウ画像とは、端末に表示されるポップアップウィンドウの背景として使われる画像です。
ユーザはマルチメディアイメージに登録したカスタマイズ画像に変更することができます。

※各画像をパーツに切出し、端末で再構成して表示します。制作時にはパーツの組合せを1枚の画像として制作ください。
制作時には必ず実機でご確認ください。

カスタマイズ画像種	画像形式				画像サイズ(横x縦ドット)		用途例
	GIF	透過GIF	アニメGIF	JPEG	制作画像	パーツ	
ポップアップウィンドウ	○	○※	×	×	201x62	上段領域:201x30 中段領域:201x21 下段領域:201x11	各画面での「メニュー」表示 など

※透過表示されません。透過色は白色で表示されます。

制作画像と各パーツについて



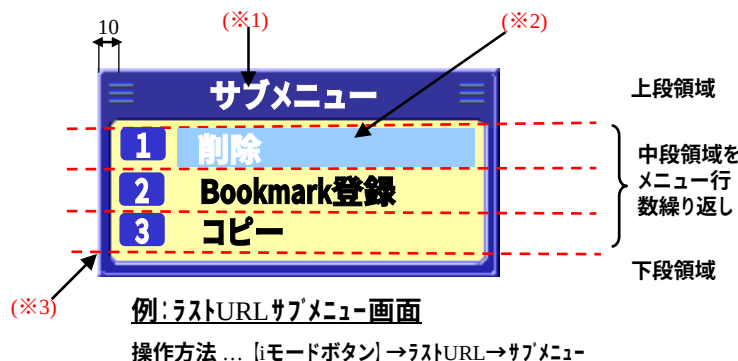
制作画像例



パーツに分解すると...



端末での表示パターン



制作時の注意点

- (※1)上段領域の文字は左上座標(20,2)、右下座標(180,23)の矩形領域にセンタリング表示されます。最大全角8文字です。
文字色は白色です。文字背景色は座標(150,7)から自動取得します。
- (※2)中段領域の文字は左右10ドット分あけて表示されます。文字色は黒色です。文字背景色は座標(10,30)から自動取得します。
フォーカス色はRGB(24bit)=146.36.255 (16bitでは0x913F) です。フォーカス時の文字色は白色です。
なお、選択不可項目の文字色はRGB(24bit)=178.178.178 (16bitでは0xB596) です。
- (※3)下段領域の上1ドット分は、中段領域に続くデザインをしてください(文字とくっつきます)。
- (※4)文字の太さは3種類あります。全てのサイズで見栄えを確認してください。
変更方法 ... [メニュー]→設定→2.表示→3. 文字表示設定

◇お知らせウィンドウ画像(1)

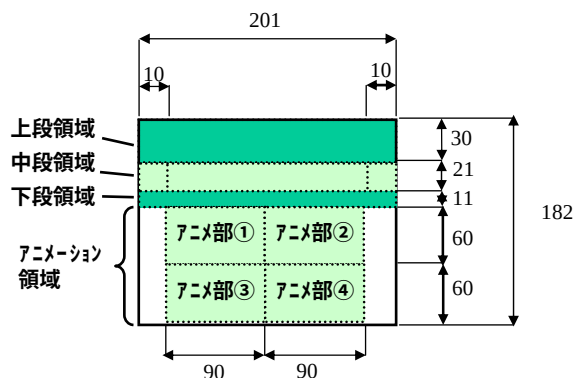
お知らせウィンドウ画像とは、端末に表示されるお知らせウィンドウの背景として使われる画像です。
ユーザはマルチメディアイメージに登録したカスタマイズ画像に変更することができます。

※各画像をパーツに切出し、端末で再構成して表示します。制作時にはパーツの組合せを1枚の画像として制作ください。
制作時には必ず実機でご確認ください。

カスタマイズ画像種	画像形式				画像サイズ(横x縦ドット)		用途例
	GIF	透過GIF	アニメGIF	JPEG	制作画像	パーツ	
お知らせウィンドウ	○	○※	×	×	201x182	上段領域:201x30 中段領域:201x21 下段領域:201x11 アニメーション領域:90x60	・削除確認ウィンドウ ・各画面起動時の「お待ち下さい」ウィンドウ など

※透過表示されません。透過色は白色で表示されます。

制作画像と各パーツについて



※アニメーション再生ルール
・4コマ固定
・アニメ部①→②→③→④
・リピート再生。省電力のため最大約15秒で停止します。

制作画像例



パーツに分解すると...



端末での表示パターン

【パターンA:確認ボタンあり】



例:フォルダ新規作成画面

操作方法 ... [メニュー]
→マルチメディア
→イメージ
→サブメニュー
→フォルダ新規作成
→[電源/終了/応答保留ボタン]

【パターンB:確認ボタンなし】



例:miniSD管理画面

(miniSDが入っていない場合)
操作方法 ... [メニュー] →ツール
→miniSD管理

※アニメ表示位置
センタリング

※アニメ表示位置
左端から20ドット
下から13ドット空けた位置

◇お知らせウィンドウ画像(2)

制作時の注意点

【文字表示について】

- ・上段領域の文字は左上座標(20,2)、右下座標(180,23)の矩形領域にセンタリング表示されます。最大全角8文字です。文字色は白色です。文字背景色は座標(150,7)から自動取得します。
- ・中段領域の文字は左右10ドット分あけて表示されます。文字色は黒色です。文字背景色は座標(10,30)から自動取得します。
- ・下段領域の上1ドット分は、中段領域に続くデザインをしてください(文字とくっつきます)。
- ・文字の太さは3種類あります。全てのサイズで見栄えを確認してください。

変更方法 … [メニュー] → 設定 → 2.表示 → 3. 文字表示設定

【アニメーション部について】

- ・4コマ固定です。
- ・アニメ部①→②→③→④の順に再生されます。
- ・リピート再生します。省電力のため最大約15秒で停止します。
- ・アニメーションはボタンの有無により表示位置が変わります。
確認ボタンあり → 左端20ドット、下から13ドット空けた位置
確認ボタンなし → センタリング

◇フレーム

フレームは画像編集、カメラ撮影に使用できます。撮影する（または撮影した）画像の背景に組み合わせて使用できます。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

ダウンロード 画像種	画像形式				画像サイズ* (横×縦ドット)	用途例
	GIF	透過 GIF	アニメGIF	JPEG	制作画像	
フレーム	×	○ (※1)	×	×	480×640 352×288 240×320 176×144 160×120 128×96※	フレーム撮影 画像編集 (画像エフェクト／アイテム(ダウンロード))

※128×96サイズは画像編集でのみ使用できます

端末での表示パターン(フレーム撮影時)



メイン待受サイズ* (240×320)

サブ待受サイズ* (160×120)

フレームを貼付可能な画像サイズ(横×縦ドット)

- ・480×640
- ・352×288
- ・240×320(メイン待受)
- ・176×144(TV電話)
- ・160×120(サブ待受)
- ・128×96※

※128×96サイズは画像編集でのみ使用できます

制作時の注意点

(※1) ダウンロードサイトでの拡張子は「ifm」にしてください。

◇発信画面/着信画面(メイン)

ダウンロードした画像をメインディスプレイの発信画面/着信画面に設定することができます。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

画像種	画像形式				画像サイズ [*] (横×縦ドット)
	GIF	透過GIF	アニメGIF	JPEG	制作画像
発信画面 着信画面	○	○※	○(※1)	○	240x84(メインディスプレイ) (※2)

※透過表示されません。透過色は白色で表示されます。

アニメGIFで作成

[発信画面]

・1コマ目



・2コマ目



・3コマ目



・4コマ目



[着信画面]



端末での表示パターン

[発信画面]



[着信画面]



制作時の注意点

(※1)データをアニメGIFで作成する場合は、**4コマ**のアニメGIFで作成してください。

アニメGIFで設定している再生間隔が100mS以下の場合は、再生間隔が100mSとなります。

(ただし、再生間隔が0mSの場合は、再生間隔が500mSとなります。)

◇発信画面/着信画面(サブ)

ダウンロードした画像をサブディスプレイの発信画面/着信画面に設定することができます。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

画像種	画像形式				画像サイズ* (横×縦ドット)
	GIF	透過GIF	アニメGIF	JPEG	制作画像
発信画面 着信画面	○	○※	○(※1)	○	120×26(サブディスプレイ) (※2)

※透過表示されません。透過色は白色で表示されます。

アニメGIFで作成

[発信画面]

・1コマ目



・2コマ目



・3コマ目



・4コマ目



[着信画面]



端末での表示パターン

[発信画面]



[着信画面]



制作時の注意点

(※1)データをアニメGIFで作成する場合は、**4コマ**のアニメGIFで作成してください。
アニメGIFで設定している再生間隔が100mS以下の場合は、再生間隔が100mSとなります。
(ただし、再生間隔が0mSの場合は、再生間隔が500mSとなります。)

◇メール送信画面/メール受信画面(メイン)

ダウンロードした画像をメインディスプレイのメール送信画面/メール受信画面に設定することができます。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

画像種	画像形式				画像サイズ* (横×縦ドット)
	GIF	透過GIF	アニメGIF	JPEG	制作画像
メール送信画面					
メール受信画面	○	○※	○(※1)	×	240x168 (※2)

※透過表示されません。透過色は白色で表示されます。

アニメGIFで作成

[メール送信画面]

[メール受信画面]

・1コマ目



・2コマ目



・3コマ目



・4コマ目



端末での表示パターン

[メール送信画面]

[メール受信画面]



制作時の注意点

(※1)データをアニメGIFで作成する場合は、**4コマ**のアニメGIFで作成してください。
アニメGIFで設定している再生間隔が100mS以下の場合は、再生間隔が100mSとなります。
(ただし、再生間隔が0mSの場合は、再生間隔が500mSとなります。)

◇メール送信画面/メール受信画面(サブ)

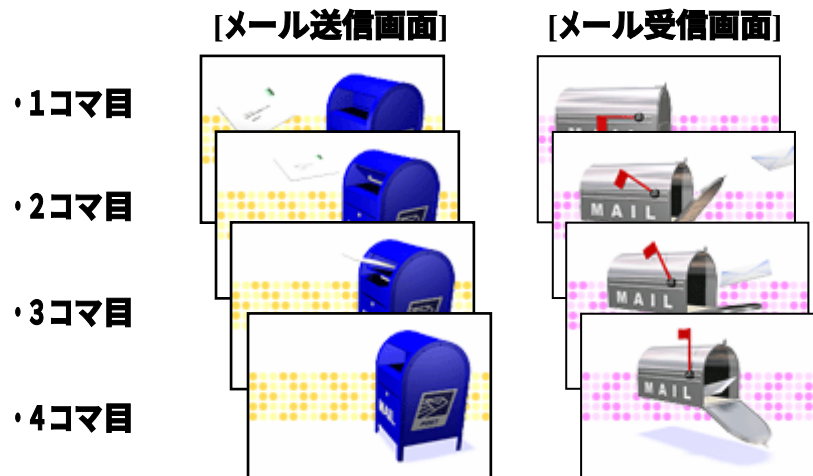
ダウンロードした画像をサブディスプレイのメール送信画面/メール受信画面に設定することができます。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

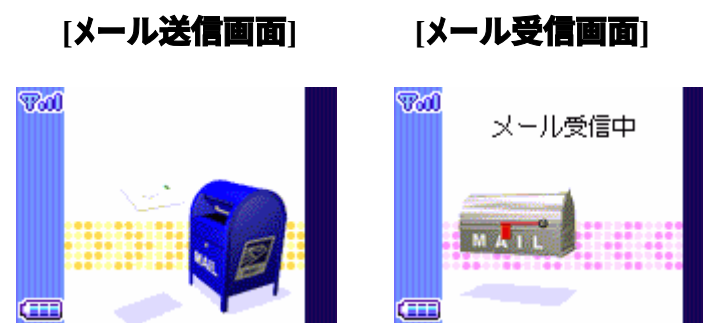
画像種	画像形式				画像サイズ* (横×縦ドット)
	GIF	透過GIF	アニメGIF	JPEG	制作画像
メール送信画面					
メール受信画面	○	○※	○(※1)	×	120×82 (※2)

※透過表示されません。透過色は白色で表示されます。

アニメGIFで作成



端末での表示パターン



制作時の注意点

(※1)データをアニメGIFで作成する場合は、**4コマ**のアニメGIFで作成してください。
アニメGIFで設定している再生間隔が100mS以下の場合は、再生間隔が100mSとなります。
(ただし、再生間隔が0mSの場合は、再生間隔が500mSとなります。)

◇更新履歴

版数	項目	種別	内容・理由	
2004/3/19版				新規作成
2004/6/17版	P12	修正	内容	メール送受信画像の画像形式:JPEG”○”→“×”
			理由	誤記修正のため
2004/6/17版	P13	修正	内容	メール送受信画像の画像形式:JPEG”○”→“×”
			理由	誤記修正のため