

---

# ムーバ SH252i

画面カスタマイズ画像  
ダウンロードフレーム / スタンプ

## 制作ガイド

2003/10/8

シャープ株式会社

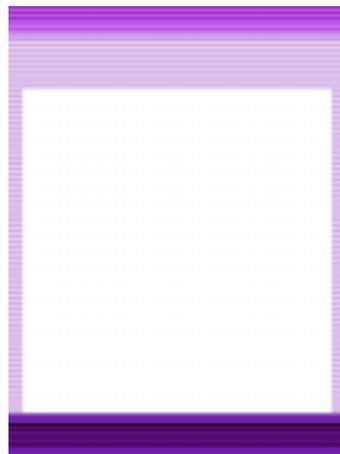
# 画面カスタマイズ画像とは？

カスタマイズ画像とは、端末に表示されるメニュー、ポップアップウィンドウなどの背景として使われる画像です。ユーザはマイピクチャに登録したカスタマイズ画像に変更することができます。

各画像をパーツに切出し、端末で再構成して表示します。制作時にはパーツの組合せを1枚の画像として制作ください。

カスタマイズ画像種	画像形式				画像サイズ(横×縦ドット)		用途例
	GIF	透過GIF	アニメGIF	JPEG	制作画像	パーツ	
背景パターン		×	×		240x320	マーク表示領域: 240x59 ガイド表示領域: 240x30 左枠: 10x231 右枠: 10x231	・電話帳一覧画面 ・マイピクチャ画面 など
ポップアップウィンドウ		×	×	×	201x62	上段領域: 201x30 中段領域: 201x21 下段領域: 201x11	・各画面での「メニュー」表示 など
お知らせウィンドウ		×	×	×	201x182	上段領域: 201x30 中段領域: 201x21 下段領域: 201x11 アニメーション領域: 90x60	・削除確認ウィンドウ ・各画面起動時の「お待ち下さい」ウィンドウ など

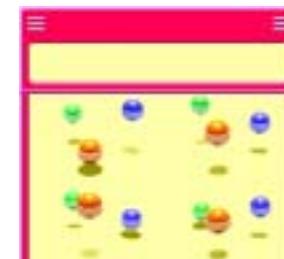
## サンプル画像



背景パターン



ポップアップウィンドウ



お知らせウィンドウ

# ダウンロードフレーム / スタンプとは？

ダウンロードしたフレーム / スタンプは画像編集に使用できます。(フレームはカメラの撮影にも使用できます。)

ダウンロード 画像種	画像形式				画像サイズ (横×縦ドット)	用途例
	GIF	透過 GIF	アニメ GIF	JPEG	制作画像	
フレーム	×		×	×	240x320 144x144 64x96	フレーム撮影 画像編集 (画像エフェクト / フレーム(ダウンロード))
スタンプ	×		×	×	20x20 40x40 80x80	画像編集 (画像スタンプ / スタンプ(ダウンロード))

## サンプル画像



フレーム



スタンプ

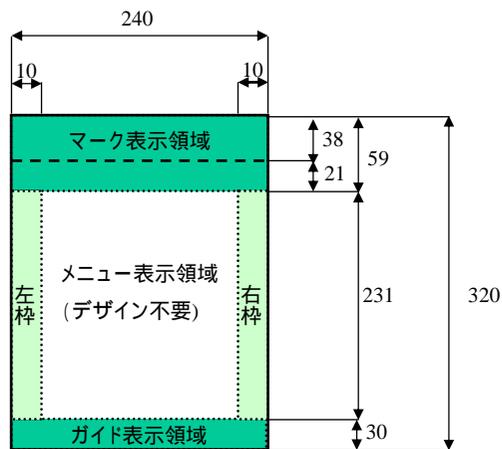
# 背景パターン画像

背景パターン画像とは、端末に表示されるメニューなどの背景として使われる画像です。  
ユーザはマイピクチャに登録したカスタマイズ画像に変更することができます。

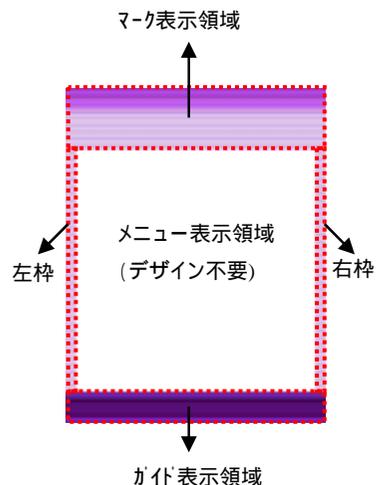
各画像をパーツに切出し、端末で再構成して表示します。制作時にはパーツの組合せを1枚の画像として制作ください。  
制作時には必ず実機でご確認ください。

カスタマイズ画像種	画像形式				画像サイズ(横×縦ドット)		用途例
	GIF	透過GIF	アニメGIF	JPEG	制作画像	パーツ	
背景パターン		×	×		240x320	マーク表示領域: 240x59 ガイド表示領域: 240x30 左枠: 10x231 右枠: 10x231	・電話帳一覧画面 ・マイピクチャ画面 など

## 制作画像と各パーツについて



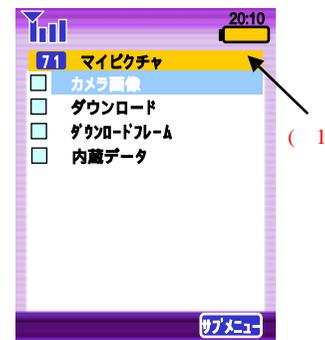
## 制作画像例



## 端末での表示パターン

### 【パターンA】

マーク表示領域 + ガイド表示領域  
+ 左枠 + 右枠



例: マイピクチャメニュー画面

操作方法 ... 【メニュー】 ライブラリ  
マイピクチャ

### 【パターンB】

マーク表示領域 + ガイド表示領域



番号をどうぞ

例: 電話発信画面

操作方法 ... 電話をかける操作

(1) マーク表示領域の下21ドット分はタイトルバーが重なります。  
文字色は黒色。文字背景色はRGB(24bit)=255.219.85(16bitでは0xFECA)です。

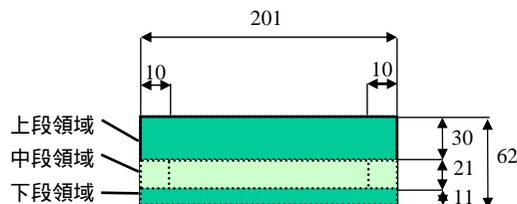
# ポップアップウィンドウ画像

ポップアップウィンドウ画像とは、端末に表示されるポップアップウィンドウの背景として使われる画像です。ユーザはマイピクチャに登録したカスタマイズ画像に変更することができます。

各画像をパーツに切出し、端末で再構成して表示します。制作時にはパーツの組合せを1枚の画像として制作ください。制作時には必ず実機でご確認ください。

カスタマイズ画像種	画像形式				画像サイズ(横x縦ドット)		用途例
	GIF	透過GIF	アニメGIF	JPEG	制作画像	パーツ	
ポップアップウィンドウ		×	×	×	201x62	上段領域:201x30 中段領域:201x21 下段領域:201x11	各画面での「メニュー」表示 など

## 制作画像と各パーツについて



## 制作画像例

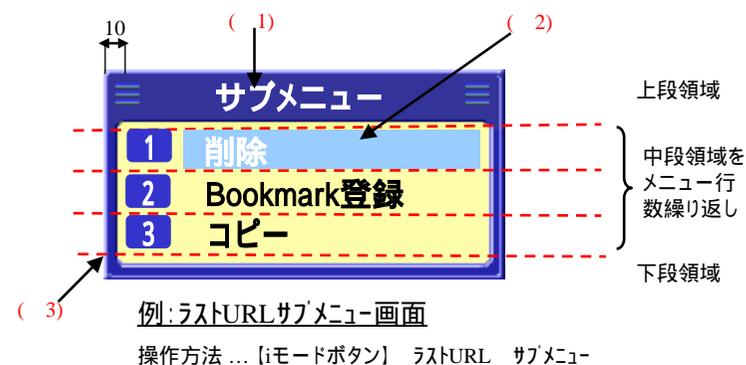


パーツに分解すると...

上段領域  
中段領域  
下段領域



## 端末での表示パターン



## 制作時の注意点

- ( 1) 上段領域の文字は左上座標(20,2)、右下座標(180,23)の矩形領域にセンタリング表示されます。最大全角8文字です。文字色は白色です。文字背景色は座標(150,7)から自動取得します。
- ( 2) 中段領域の文字は左右10ドット分あけて表示されます。文字色は黒色です。文字背景色は座標(10,30)から自動取得します。フォーカス色はRGB(24bit)=146.36.255 (16bitでは0x913F)です。フォーカス時の文字色は白色です。なお、選択不可項目の文字色はRGB(24bit)=178.178.178 (16bitでは0xB596)です。
- ( 3) 下段領域の上1ドット分は、中段領域に続くデザインをしてください(文字とくっつきます)。
- ( 4) 文字の太さは3種類あります。全てのサイズで見栄えを確認してください。  
変更方法 ...【メニュー】設定 2.表示 4.文字表示設定

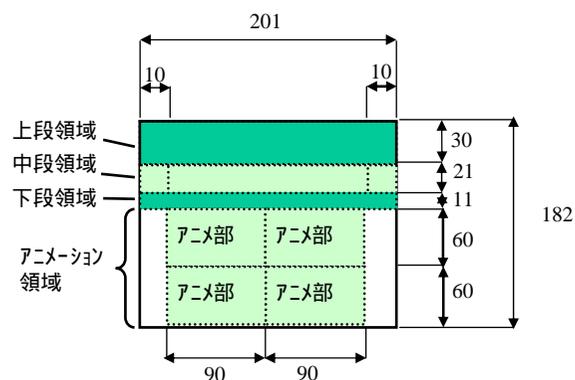
# お知らせウィンドウ画像(1)

お知らせウィンドウ画像とは、端末に表示されるお知らせウィンドウの背景として使われる画像です。ユーザはマイピクチャに登録したカスタマイズ画像に変更することができます。

各画像をパーツに切出し、端末で再構成して表示します。制作時にはパーツの組合せを1枚の画像として制作ください。制作時には必ず実機でご確認ください。

カスタマイズ画像種	画像形式				画像サイズ(横x縦ドット)		用途例
	GIF	透過GIF	アニメGIF	JPEG	制作画像	パーツ	
お知らせウィンドウ		×	×	×	201x182	上段領域:201x30 中段領域:201x21 下段領域:201x11 アニメーション領域:90x60	・削除確認ウィンドウ ・各画面起動時の「お待ち下さい」ウィンドウ など

## 制作画像と各パーツについて



アニメーション再生ルール  
 ・4コマ固定  
 ・アニメ部  
 ・リピート再生。省電力のため最大約15秒で停止します。

## 制作画像例



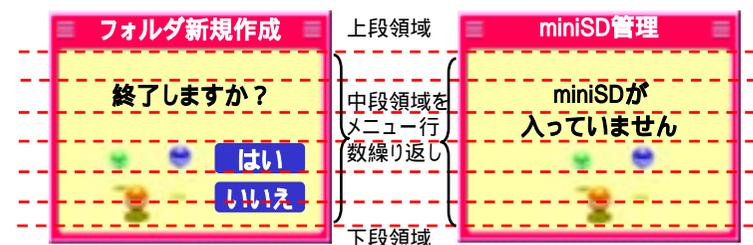
パーツに分解すると...



## 端末での表示パターン

【パターンA: 確認ボタンあり】

【パターンB: 確認ボタンなし】



例:フォルダ作成画面

操作方法 ... [メニュー] マイクチャ  
 サブメニュー  
 フォルダ新規作成  
 [電源/終了/応答保留ボタン]

アニメ表示位置  
 左端から20ドット  
 下から13ドット空けた位置

例: miniSD管理画面

(miniSDが入ってない場合)  
 操作方法 ... [メニュー] ツール  
 miniSD管理

アニメ表示位置  
 センタリング

## お知らせウィンドウ画像(2)

### 制作時の注意点

#### 【文字表示について】

- ・上段領域の文字は左上座標(20,2)、右下座標(180,23)の矩形領域にセンタリング表示されます。最大全角8文字です。文字色は白色です。文字背景色は座標(150,7)から自動取得します。
- ・中段領域の文字は左右10ドット分あけて表示されます。文字色は黒色です。文字背景色は座標(10,30)から自動取得します。
- ・下段領域の上1ドット分は、中段領域に続くデザインをしてください(文字とくっつきません)。
- ・文字の太さは3種類あります。全てのサイズで見栄えを確認してください。  
変更方法 ...【メニュー】 設定 2.表示 4.文字表示設定

#### 【アニメーション部について】

- ・4コマ固定です。
- ・アニメ部 の順に再生されます。
- ・リピート再生します。省電力のため最大約15秒で停止します。
- ・アニメーションはボタンの有無により表示位置が変わります。  
確認ボタンあり 左端20ドット、下から13ドット空けた位置  
確認ボタンなし センタリング

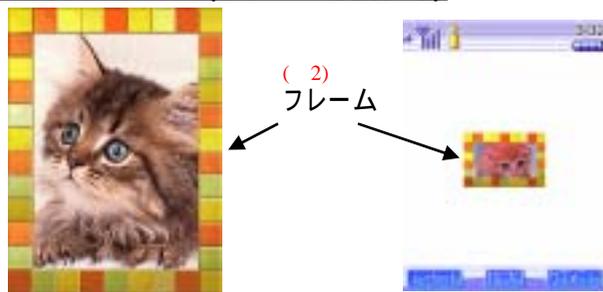
# フレーム

フレームは画像編集、カメラ撮影に使用できます。撮影する(または撮影した)画像の背景に組み合わせて使用できます。

制作時には必ず実機でご確認ください。

ダウンロード 画像種	画像形式				画像サイズ (横×縦ドット)	用途例
	GIF	透過 GIF	アニメGIF	JPEG	制作画像	
フレーム	×	( 1 )	×	×	240x320 144x144 64x96	フレーム撮影 画像編集 (画像エフェクト/フレーム(ダウンロード))

## 端末での表示パターン(フレーム撮影時)



メイン待受サイズ (240 × 320)

サブ待受サイズ (96 × 64)

## フレームを貼付可能な画像サイズ(横×縦ドット)

- ・サブ待受サイズ : 96 × 64 ( 3 )
- ・メイン待受サイズ : 240 × 320
- ・iショット(S) : 144 × 144

### 制作時の注意点

- ( 1 ) ダウンロードサイトでの拡張子は「ifm」にしてください。
- ( 2 ) フレームは画面全体にセンタリング表示されます。
- ( 3 ) サブ待受サイズはカメラ撮影時は使用できません。画像編集時に使用可能です。

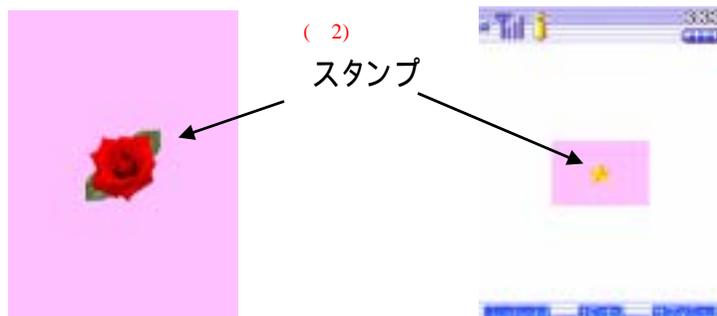
# スタンプ

ダウンロードしたスタンプを端末内の画面編集で画像に貼り付けることができます。

制作時には必ず実機でご確認ください。

ダウンロード 画像種	画像形式				画像サイズ (横×縦ドット)	用途例
	GIF	透過 GIF	アニメGIF	JPEG	制作画像	
スタンプ	×	( 1 )	×	×	20x20 40x40 80x80	画像編集 (画像スタンプ/スタンプ(ダウンロード))

## 端末での表示パターン(等倍表示例)



メイン待受サイズ (240 × 320)  
+ スタンプ画像 (80 × 80)

サブ待受サイズ (96 × 64)  
+ スタンプ画像 (20 × 20)

## スタンプを貼付可能な画像サイズ(横×縦ドット)

- ・サブ待受サイズ: 96 × 64
- ・メイン待受サイズ: 240 × 320
- ・iショット(S): 144 × 144
- ・iショット(L): 288 × 352

## 制作時の注意点

- ( 1 )ダウンロード用ファイルの拡張子は「ifm」にしてください  
RGB332の256色で作成ください。(Red上位3ビット、Green上位3ビット、Blue上位2ビット)  
別のパターンで作成すると減色された表示になります。
- ( 2 )画面中央にセンタリング表示されます。編集時貼付位置は(画面内に収まる範囲で)変更可能

# 更新履歷

---